



KINECT™



PhysX[®]
by NVIDIA

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.

300038625

⚠️ ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee las instrucciones de la consola Xbox 360®, el manual del sensor KINECT y los manuales del resto de periféricos para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox.

Para obtener información adicional sobre seguridad, consulta la contraportada interior.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

¿Qué es el sistema PEGI?

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. TENGA EN CUENTA que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:



Para más información, visite <http://www.pegi.info> y pegionline.eu

Powered by
Wwise
audio pipeline solution

Powered by Wwise® audio pipeline solution © 2006-2011 Audiokinetic Inc.
All right reserved.

Scaleform

Uses Scaleform GfX © 2011 Scaleform Corporation. All rights reserved.



© 2011 Ubisoft Entertainment. All rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

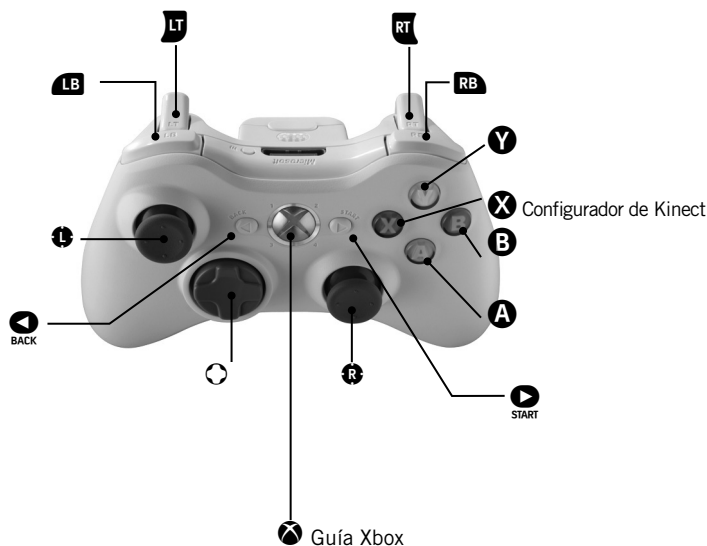
ÍNDICE

Controles del juego.....	2
Conexión con Xbox LIVE	3
Cómo obtener ayuda con KINECT	3
Jugar con KINECT de manera segura	4
Introducción	5
Menús	5
Modos de juego.....	6
El juego	7
En línea	10
Servicio técnico	11
Condiciones de la garantía	12



CONTROLES DEL JUEGO

Mando Xbox 360



Xbox LIVE

Xbox LIVE® es el servicio de entretenimiento y juegos en línea de Xbox 360®. Sólo tienes que conectar la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y podrás unirte de forma gratuita. Podrás obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado); además, con KINECT, podrás controlar las películas en alta definición con el movimiento de tu mano. Actualiza a una suscripción Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y disfrutar de muchas más opciones. Xbox LIVE es tu conexión con un mundo lleno de juegos, entretenimiento y diversión. Visita www.xbox.com/live para obtener más información.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

Cómo obtener ayuda con KINECT

Más información en Xbox.com

Para obtener más información sobre KINECT, incluyendo tutoriales, visita www.xbox.com/support.



Jugar con KINECT de manera segura

Asegúrate de que dispones de espacio suficiente para moverte con libertad mientras juegas.

Jugar con KINECT puede implicar tener que moverse mucho. Asegúrate de que al jugar no vas a golpear, chocar o tropezar con otros jugadores, espectadores, animales domésticos, muebles o cualquier objeto. Si te pones de pie o te mueves durante el juego, necesitas buena estabilidad sobre el suelo.

Antes de jugar: Mira en todas direcciones (derecha, izquierda, delante, detrás, abajo y arriba) y comprueba que no hay nada con lo que pudieras golpearte o tropezar. Asegúrate de que la zona de juego está lo suficientemente lejos de ventanas, paredes, escaleras, etc. Asegúrate de que no hay nada con lo que puedas chocar, como juguetes, muebles, alfombras, niños, animales, etc. Si fuera necesario, quita los objetos y pide a la gente que salga de la zona de juego. Cuando analices la zona, no olvides mirar hacia arriba por si hubiera lámparas, ventiladores, u otros objetos.

Durante el juego: Mantente alejado del televisor para evitar el contacto con él. Mantén la distancia suficiente con otros jugadores, espectadores y animales domésticos (la distancia puede variar según el juego, por lo que debes tener en cuenta la forma de jugar a la hora de evaluar la distancia). Presta atención a los objetos o a la gente que pudieras golpear o con la que pudieras tropezar (pueden entrar personas u caer objetos en la zona de juego, por lo que en todo momento debes estar atento al espacio que te rodea).

Asegúrate de que estás sobre una superficie sólida mientras juegas. Juega sobre un suelo firme con adherencia suficiente para las actividades del juego, y asegúrate de llevas el calzado adecuado (no lleves tacones, chanclas, etc.) o descálzate, si procede.

Antes de permitir a los niños jugar con KINECT: Analiza cómo puede utilizar cada niño KINECT y si necesitan supervisión cuando lo hagan. Si permites que utilicen KINECT sin supervisión, explícales toda la información y las instrucciones sobre seguridad y salud. **Asegúrate de que utilizan KINECT de forma segura y dentro de sus límites, y de que conocen el uso correcto del sistema.**

Reducción de las molestias oculares causadas por el resplandor: Colócate a una distancia cómoda del monitor o televisor y del sensor KINECT; coloca el monitor o televisor y el sensor KINECT lejos de fuentes de luz que produzcan resplandor o utiliza persianas para controlar los niveles de luz; elige una forma de mitigar la luz natural que reduzca al mínimo el resplandor y las molestias oculares y que aumente el contraste y la claridad; además, ajusta el brillo y el contraste del monitor o televisor.

No hagas un ejercicio excesivo. Jugar con KINECT puede exigir una gran actividad física. Consulta a un médico antes de utilizar KINECT en caso de que tu estado de salud afecte a tu capacidad para realizar actividades físicas de forma segura: si estás embarazada, o cabe la posibilidad de que lo estés; si tienes problemas cardíacos, respiratorios, de espalda, de articulaciones, o algún otro problema traumatológico; si tienes la tensión alta o dificultades para realizar ejercicio físico; si te han recomendado reducir la actividad física. Consulta al médico antes de empezar ningún tipo de actividad o método para ponerte en forma que incluya KINECT. No juegues bajo la influencia de drogas o alcohol, y asegúrate de que tu equilibrio y capacidad física son adecuados para cualquier movimiento durante el juego.

Deja de jugar y descansa si notas cansancio o dolor muscular, de articulaciones o en los ojos. Si notas un cansancio excesivo, náuseas, falta de aire, presión en el pecho, mareo, malestar o dolor, **DEJA INMEDIATAMENTE DE JUGAR**, y consulta a un médico.

Para obtener más información, consulta la Guía para juego sano en www.xbox.com.

INTRODUCCIÓN

¡Bienvenido al mundo de PowerUp Heroes! ¡Demuestra tus poderes y tu valía como superhéroe!

Sitúate frente al Sensor Xbox 360 Kinect y enfréntate a los enemigos más poderosos del mundo.

Argumento

La acción transcurre en un futuro cercano. Malignance, un villano sediento de poder, quiere obtener el poder supremo y ha invadido la Tierra para esclavizar a todos sus habitantes y formar un ejército con el que conquistar el universo.

Pero antes de hacerse con el control del mundo, deberá enfrentarse a otra fuerza muy poderosa. Alguien ha llegado para ayudarnos y, aunque su nave se ha estrellado en la Tierra, todavía tiene tiempo de traspasar sus poderes al primer ser humano con el que se encuentre. ¡Y esa persona eres tú! ¿Serás capaz de salvar el mundo y acabar con Malignance?

MENÚS



Para interactuar con las opciones de los menús, mueve la mano derecha hacia arriba y hacia abajo para resaltar los botones.

Cuando hayas seleccionado un botón, mueve la mano de derecha a izquierda para confirmar.

Para volver a la pantalla anterior, haz lo mismo con la mano izquierda.

MODOS DE JUEGO

Campaña

En el menú principal, selecciona el modo Campaña para enfrentarte a todos los enemigos, desbloquear nuevos supertrajes, obtener experiencia para alcanzar nuevos niveles y descubrir nuevas mejoras.

El modo Campaña cuenta con tres opciones:

CONTINUAR: disponible tras comenzar una nueva partida. Usa esta opción para continuar la partida en el punto en que la dejaste.

NUEVA: comienza una nueva partida. Si ya has comenzado una, se sobrescribirá la partida guardada anterior.

REVANCHA: cuando finalices el modo Campaña, puedes volver a enfrentarte con cualquier enemigo al que ya hayas vencido. Esta es una buena manera de obtener experiencia y combatir frente a tus enemigos preferidos.

Versus

En el menú principal, selecciona la opción A luchar y a continuación Versus para jugar con un amigo en pantalla dividida. Cada jugador podrá elegir dos trajes y mejoras para el combate.

Torneo local

Los torneos pueden disputarlos tres o cuatro jugadores. Tras elegir un perfil y un avatar, los jugadores se enfrentarán por turnos para decidir quién es el mejor.

Práctica

En la sala de Práctica puedes aprender a usar los combos, las cadenas y los poderes de tus supertrajes.

EL JUEGO

Movimientos básicos



PROYECTILES

Con los puñetazos puedes lanzar proyectiles a tu adversario. Cuentas con un número de proyectiles limitado y, cuando se sobrecarguen, tendrás que esperar para volver a usarlos. Aunque no infligen mucho daño, pueden interrumpir la creación de superataques del rival.



ESQUIVAR

Usa esta acción para evitar los ataques. Inclina el cuerpo hacia la derecha o hacia la izquierda para que tu avatar esquive un ataque.

CAMBIAR TRAJE

Levanta y mantén el brazo izquierdo por encima de la cabeza para cambiar de un supertraje a otro.

Superataques

Cada supertraje tiene tres superataques distintos. Para ejecutarlos, deberás realizar distintas poses y movimientos. Tendrás que esperar a que se recarguen para volver a usarlos.

Los superataques se representan mediante un icono y un personaje animado. Durante un combate, se muestran en la zona inferior derecha de la pantalla.

ICONO

El icono representa el superataque y muestra información sobre el estado del mismo:



Superataque
preparado



Superataque
en recarga



Mantén
el movimiento

PERSONAJE ANIMADO

El personaje en el icono del superataque muestra la postura necesaria para iniciar el ataque.

Cuando realices el movimiento correcto, el personaje adoptará la siguiente postura necesaria para continuar con el ataque.

CADENAS

Puedes encadenar superataques para maximizar el daño infligido a un enemigo. Durante una cadena, el enemigo no podrá atacar ni defenderse.

Para realizar una cadena, aturde al enemigo con un superataque especial y vuelve a golpearlo con otro superataque antes de que se recupere. Todos los trajes cuentan con un superataque para abrir una cadena y con dos para cerrarla.

Existen cuatro tipos de cadenas:

CADENA: dos superataques encadenados del mismo supertraje.

SUPERCADENA: dos superataques encadenados cambiando de traje.

ULTRA CADENA: tres superataques encadenados.

CADENA SUPREMA: tres superataques encadenados cambiando dos veces de traje.

Combate cercano

Cuando te quedes sin poderes, puedes pasar al combate cercano para dar patadas y puñetazos a tu adversario.



PATADA

Levanta la rodilla para realizar una patada voladora. Con la patada empezará el combate cercano.

ATAQUE

Da puñetazos y patadas para infligir daño a tu rival. Puedes ejecutar hasta cinco golpes antes de que termine el combate cercano.

También puedes usar un combo para infligir más daño al enemigo. Usa la parte del cuerpo resaltada para golpear al rival y continuar el combo.

DEFENSA

Si el enemigo inicia un combo, tendrás que defenderte. Adopta las posturas que aparecen en pantalla para bloquear los golpes del rival.

POSTURA FINAL

Después de cinco golpes o bloqueos, aparecerá un movimiento en pantalla para ambos jugadores. El que lo ejecute más rápido derribará a su adversario.

Rabia



En tu barra de salud hay un medidor especial que indica el daño recibido. Cuando se llene, entrarás en el modo Rabia y serás más fuerte y más resistente. Todos los superataques estarán disponibles al instante y se recargarán el doble de rápido.

Niveles

Cada vez que combates obtienes puntos de experiencia con los que avanzarás de nivel y te convertirás en un auténtico superhéroe.

Al alcanzar un nivel, recibirás un nuevo aumento.

AUMENTOS

Tras seleccionar un traje, en el menú puedes acceder a los aumentos desbloqueados. Cuando hayas elegido un aumento, aparecerá en tu barra de salud junto al icono de tu avatar.

EN LÍNEA

Invitación de juego

¡Invita a un amigo que tenga el juego a luchar contra ti!

Partida rápida

Enfréntate a alguien seleccionado al azar en línea.

Partida igualada

Enfréntate a alguien en línea para mejorar tu clasificación en línea. Si juegas en este modo, aparecerás en el Marcador.

SERVICIO TÉCNICO

Si tienes problemas con algún juego de Ubisoft, ponte en contacto con nuestro centro de soluciones en línea las 24 horas del día en <http://soporte.ubisoft.es>. Podrás contactar con nuestro equipo del servicio técnico en el número 902.117.803 (tarifa nacional) de 12:00 a 20:00, de lunes a viernes (excepto los fines de semana y los días festivos).

JUEGO DEFECTUOSO:

Si crees que tu juego está defectuoso, ponte en contacto con nuestro servicio técnico antes de devolverlo al vendedor.

JUEGO DAÑADO:

Si tu juego está dañado en el momento de la compra, devuélvelo al vendedor con un recibo de compra válido y recibirás información sobre su reemplazo.

Si tu recibo de compra ha expirado y aún te encuentras en los 90 días de garantía del juego, ponte en contacto con el servicio técnico de Ubisoft para verificar la información.

Ten en cuenta que el servicio técnico de Ubisoft no ofrece información sobre guías y trucos. Podrás encontrar dicha información en Internet de manera gratuita.

CONDICIONES DE LA GARANTÍA

El bien está garantizado durante un periodo de dos (2) años a partir de la entrega del mismo, entendida ésta como la fecha de compra que aparece en la factura o en el ticket de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo.

UBISOFT, S.A. o el Fabricante responderán ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003.

En caso de que el bien no fuera conforme al contrato y, previa entrega del ticket de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien, a su sustitución o, subsidiariamente, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la citada ley.

En caso de reparación o sustitución del bien, el comprador no cargará con ninguno de los gastos que se deriven de ésta, de conformidad con la citada ley.

El comprador reconoce expresamente:

Que el uso del bien se realiza bajo su exclusiva responsabilidad.

Que asume todos los riesgos de pérdida de datos e información de cualquier índole, así como los errores, daños y perjuicios que puedan derivarse de la posesión o del uso del bien, salvo que dichas pérdidas, errores, daños y perjuicios se deriven de la falta de conformidad del bien.

UBISOFT, S.A. no será responsable:

Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables única y exclusivamente y en su totalidad al bien vendido o a UBISOFT, S.A.

Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.

Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.

Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto para el que ha sido destinado el bien.

Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso o de instalación.

Por todo lucro cesante o ganancias que el comprador o cualquier tercero deje de obtener.

UBISOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que el bien responda adecuadamente a un uso determinado diferente al que está destinado.

DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL E INTELECTUAL:

El comprador se compromete a no registrar, ni solicitar su registro, ni utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir cualquiera de los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc.

El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc., ni a comercializar, distribuir o promover la venta de dichas copias y reproducciones no autorizadas.